

Аббревиатуры имени Медокса — Lurkmore



Данные аббревиатуры — локальные мемы одного из унылых нескольких форумов, посвященных авиасимуляторам, во множестве расплодившихся на просторах Рунета.

В окружающих интернетах данный предмет малоизвестен. Вам он может показаться цугундером или унылым говном. Мы вас предупредили.

Аббревиатуры имени Медокса — статья об аббревиатурах, принятых в среде ~~больших~~ небом поклонников авиационных симуляторов.

Всякое

- **ОМ** — собственно Олег Медокс. Руководитель игроконторы имени себя.
- **МГ, MG** — означенная игроконтора, «Maddox Games». Промышляет на ниве ваяния авиасимов на тему второй мировой войны. В частности, «Ил-2» (и десяток аддонов) и «Шторм войны» (будет через две недели, таки вышел и породил офигительное бурление).

Поскольку «Ил» — один из самых удачных и известных симвов вообще в мире, то и Медокс — наиболее известная фигура, а потому, хотя в российском симостроении есть фирмы и люди и постарше, поминается к ночи и не к ночи всеми все равно Медокс (вот и в заголовке статьи помянут).

- **Вирпил** — виртуальный пилот.
- **ФМ, FM** — flight model, модель полета, реже — физическая модель.
- **ДМ, DM** — damage model, модель повреждений.

Универсальные ответы

УНВП

«У нас все правильно».

Симулятор, как известно, должен моделировать объект (в нашем случае, самолет) тем лучше, чем точнее, если он хочет называться симулятором. Вирпил терпеть не может, если это не так. При этом, поскольку 95% вирпиллов в реале летали хорошо, если на пассажирском аэроплане, и инженерной подготовки тоже не имеют, то о характеристиках самолетов (тем более, самолетов Второй мировой, уже местами не летающих вообще) судят по мемуарам летчиков. Особо продвинутые — по результатам испытаний, документы о которых для некоторых аппаратов сохранились. Что, впрочем, совершенно не мешает невозбранно вести срач, потому что наукой измерять характеристики в симуляторе овладевают не все, а свежий компарь (Ил-2 compare) выходит не сразу, если вообще выходит (ему, впрочем, тоже не доверяют).

И, когда свежезаболевший вирпил обнаруживает, что мессера (лавку) он, летаячи на лавке (мессере), сбить не в состоянии, то первой его мыслью является «красных (синих) опустили!». С каковой мыслью он благополучно и заявляется на форум.

Поначалу разработчики и более опытные сотоварищи пытаются вразумить новичка, ссылаясь на графики, книжки по аэродинамике и прочие весомые аргументы, но когда нубов тысячи, и все как один не летчики и не инженеры, и мемуарам верят больше, это несколько заебывает. Вот и Медокса заебал, и тогда он произнес «У нас все правильно!». Есть, впрочем, мнение, что наврал, поскольку с тех пор уже не раз менял ФМ. Так родился первый универсальный ответ Медокса.

БЖСЭ

«Будем жить с этим».

Это вторая универсальная фраза Медокса. Применялась им (а теперь — всеми), когда его спрашивали, будет ли исправлен тот или иной незначительный, по мнению Медокса, конечно, баг (например, ну уж очень легко повреждаемые тяги управления рулём высоты у Ил-2, прозванные вирпилами «хрустальными»). Некоторые неграмотные вирпилы применяют сокращения БСЖ или БСЭЖ. Это неверно: каноничен именно вариант БЖСЭ. См. ответы на пункт 8, 14.

Ч2Н

«Через две недели».

Впервые употреблено расовыми албанцами из iEntertainment Network применительно к вопросам о дате выхода следующей версии сима Warbirds в виде «недельки через две», а еще точнее — «in two weeks». Автор сего лично наблюдал сии «ин ту викс» [ажно в далеком 1997-ом](#).

Склероз не позволяет точно вспомнить, кто именно из тамошних разработчиков вбросил данную идиому в массы, да и один хрен знали их в основном по онлайнowym никам. Кажется, это был мистер Руго.

Позднее «недельки через две» стало фирменным ответом команды разработчиков аддона к Warbirds, проект — FreeHost.

Среди поклонников Ила, а затем и всего прочего, фраза распространилась значительно позже, году эдак в 2004. Когда очередной патч задержался, из-за чего народ начал срать за характеристики самолетов в текущей версии уже по пятому разу, на сцену вышел ранее тестер, а на тот момент уже просто инсайдер Юсс (ROSS_Youss) и по секрету рассказал, что патч будет через две недели. Издевался он просто так, или намекал, науке неизвестно, но когда по прошествии указанного срока патча не последовало, народ загалдел вновь. Вновь же явился Юсс с неизменившимися обещаниями. Когда он рассказал эту сказку в третий раз, ему уже не поверили. Что не помешало повторить ее еще тридцать три раза. Патч, в конце концов, таки вышел, но с тех пор фраза про «две недели» прочно вошла в лексикон теперь уже чуть менее, чем всех вирпиллов в качестве обозначения произвольного большого срока. На самом деле, патча ждали всего полгода, то есть около дюжины раз по две недели.

Стоит упомянуть также ещё недавний (по их меркам) патч 4.09m, который анонсировали чуть больше полутора лет назад. ЧСХ, на этот раз её произнёс сам Меддокс (который тогда ещё своим юмором не был известен). Опыт 2004 был забыт, все ждали, надеялись и просто [кричали](#). Ныне фраза известна именно по этому патчу и по полуофициальному патчу 4.10, который тоже сгинул больше полугода назад, пораздавав обещаний радовать нас отчётами каждые две недели (первые 2 месяца исправно радовал) и всё по тому же БоБу (который Шторм войны). Девятый патч, кстати, вышел где-то через 9 месяцев. Алсо, десятый патч вышел 24.12.10.

НОУСН

«Но осталось уже совсем немного».

В ту же степь, что и Ч2Н, но уже про Шторм Войны.

КЖП

«Как железо подтянется».

Сказал Илья «Vitloss» в очередном отчёте по поводу SoW BoB. Суть такова: Илью хорошенько [разозлили](#), и он в порыве гнева рассказал СТОЛЬКО!!! Но самое главное — он рассказал про физический движок, над которым никто не работал, но который имеет одну фичу: автоматические настройки и подстройки под игрока, его железо, предпочтения и текущую внешнеполитическую ситуацию. Одним словом — если Россия захватит мир, то в Париже ВНЕЗАПНО вместо Эйфелевой башни появится Кремль, и это без всяких там патчей. Главное — дождаться, как годиков через 5-8 железо подтянется.



Игры

1C 3dfx A challenger appears Action 52 Aion Alignment All your base are belong to us
Angry Birds Angry Video Game Nerd Another World Arcanum Assassin's Creed Baldur's Gate
Barrens chat BASKA Battletoads Beat 'em up BioWare Bitches and whores Blizzard Blood
Brick Game Bridget Carmageddon Chris-chan Civilization Combats.ru Command & Conquer
Company of Heroes 2 Contra Copyright Corovaneer Online Counter-Strike Crimsonland Crysis
Daggerfall Dance Dance Revolution Dangerous Dave Dark Souls Dead Space Demonophobia
Denuvo Deus Ex Diablo Did he drop any good loot? Digger Disciples
Doki Doki Literature Club! Doom DOOM: Repercussions of Evil Dopefish DotA Dreamcast
Duke Nukem 3D Dune 2 Dungeon Keeper Dungeons and Dragons Dwarf Fortress Earthworm Jim
Elasto Mania Elite EVE Online Everquest 2 F-19 Falcon Punch Fallout Fate/stay night
Five Nights at Freddy's Flashback FPS GAME OVER Game.exe GameDev.ru GamerSuper
Garry's Mod Giant Enemy Crab GoHa.Ru Gothic Granado Espada Grand Theft Auto
Guilty Gear Guitar Hero Half-Life Half-life.ru Heroes of Might and Magic Hit-and-run Hitman
HL Boom Homeworld I.M. Meen Ice-Pick Lodge IDDQD Immolate Improved!
It's dangerous to go alone! Take this. Itpedia Jagged Alliance Kantai Collection Katawa Shoujo



Авиация

11 сентября Bf.109 De Havilland Comet Do a Barrel Roll Eyjafjallajokull F-117 F-19
Junkers Ju 87 Macross UH-1 Ураган War Thunder Аббревиатуры имени Медокса
Авиакатастрофа Авиакатастрофа/Классификация авиакатастроф Авианосец Авиасиммер
Ан-225 Аэрофлотовская курица Бермудский треугольник Взлетит или не взлетит?
Взрывающийся вертолёт Гагарин Генеральный Чернявски Джетпак Дирижабль Киров
Закон Мерфи Ил-2 Штурмовик Истребитель пятого поколения Ка-50 Камикадзе Карлсон
Качиньский Квадрокоптер Корейский Боинг Кравчучка Крайний Кукурузник Культ карго
Лётчик Ли Си Цын Леваневский Летающие коровы Летун космический Марш авиаторов
Ми-24 Мирный советский трактор Молитва Шепарда Муха Нестор НЛ-10 НЛО Олег Т.
Параплан Парашют Планёр Гимли Поделки из бумаги Полет Пауэрса
Посадка Ту-124 на Неву Суигинто Суперджет Сырно Ту-154 Ту-160 Чёрные вертолёты
Шмель летать не должен